**Как создать приложение для видеозвонков на Android с помощью Jitsi Meet SDK?**

**Видеозвонки** стали самой востребованной функцией во многих приложениях социальных сетей, таких как **WhatsApp, Instagram, Facebook** и т. д. Не только это, но и есть некоторые другие приложения, доступные для предоставления только этой функции для соединения людей по всему миру друг с другом, такие как **Duo** . Следовательно, это дает нам представление о важности видеозвонков. Поэтому в этой статье мы разработаем собственное приложение для видеозвонков с помощью [Jitsi](https://en.wikipedia.org/wiki/Jitsi) . Теперь, не теряя времени, давайте рассмотрим реализацию этого приложения для **видеозвонков в Android.**

**Что мы собираемся построить в этой статье?**

В этой статье мы разработаем пример приложения, которое будет содержать [EditText](https://www.geeksforgeeks.org/edittext-widget-in-android-using-java-with-examples/) и [Button](https://www.geeksforgeeks.org/handling-click-events-button-android/) в своей MainActivity. Используя EditText, мы назовем комнату для видеозвонка, а затем, нажав на Button, мы присоединимся к этой комнате, и откроется новая активность с именем нашей созданной комнаты, и, наконец, используя эту активность, мы сделаем видеозвонок. Ниже приведен пример видео, чтобы получить представление о том, что мы собираемся сделать в этой статье.

Обратите внимание, что мы собираемся реализовать этот проект с использованием  языка **Java**  .

**Шаг 1: Создайте новый проект**

**Шаг 2: Добавьте репозиторий Jitsi maven**

Теперь перейдите в корневой файл **settings.gradle.kts(Project)** и добавьте эти строки в конец repositories под **repository()** внутри раздела dependencyResolutionManagement{ }.

**Шаг 3: Добавьте зависимость**

Теперь перейдите в **Gradle Scripts > build.gradle(Module: app)** и добавьте указанную ниже зависимость в раздел зависимостей.

**Шаг 4: Работа с файлом activity\_main.xml**

Теперь пришло время разработать макет приложения. Для этого перейдите в **app >res > layout > activity\_main.xml** и вставьте ниже написанный код в файл **activity\_main.xml** .

**Шаг 5: Работа с файлом MainActivity.java**

Перейдите в **app > java > package name > MainActivity.java** file и обратитесь к следующему коду. Ниже приведен код для файла **MainActivity.java** . Комментарии добавлены внутри кода для более подробного понимания кода.